

Une application à destination des **9 à 14 ans** pour les initier au **code** et développer leur **culture** et **citoyenneté numérique** en **fabriquant leurs propres jeux**.

On apprend jamais si bien qu'en faisant, expérimentant, s'entraînant, se passionnant...
En s'appuyant sur l'une des activités favorites des jeunes, **GameCode** permet à la fois d'aborder les notions clés du code, de découvrir les coulisses de la fabrication d'un jeu vidéo et de prendre la juste distance pour adopter des pratiques de jeu plus responsables et enrichissantes.

Tout le monde n'est pas expert en code, mais chacun peut mener des ateliers GameCode
Conçu en priorité pour un usage à l'école et dans le cadre d'activités périscolaires, l'application ne requiert pas d'expertise informatique préalable. Intuitive, elle propose un parcours guidé et un dispositif pédagogique complet permettant une mise en œuvre simple d'ateliers d'initiation au code et à la culture des jeux vidéo par tous (fiches pédagogiques, évaluation, gestion de classes/groupes...). Une utilisation libre est également proposée aux médiateurs qui souhaitent se saisir de l'outil pour imaginer leurs propres activités en mode expérimental.

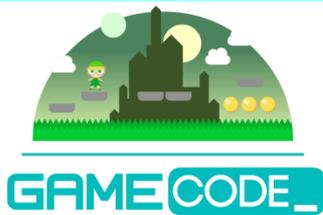
L'école, la maison

S'inscrivant dans une logique de bâtisseur de ponts, **GameCode** invite les jeunes à partager leur jeu - et tout ce qu'ils ont appris - avec leur famille et leurs amis.

Lancement le **28 octobre 2015** à l'occasion de la **Paris Games Week Junior**
Disponible **gratuitement sur www.code-decode.net**

GameCode est une production Tralalere avec le soutien du Syndicat des Editeurs de Logiciels de Loisirs (SELL) et cofinancée par la Commission européenne.

Une application réalisée dans le cadre du programme Voyageurs du Code / Programme éducation, avec le soutien de la Caisse des Dépôts et Projet d'Investissement d'Avenir.



FICHE TECHNIQUE

Age conseillé

GameCode s'adresse aux jeunes de 9 à 14 ans et propose deux niveaux d'activité : primaire et collège

E-Citoyenneté

Motivation, frustration, valeurs, signalétique PEGI... GameCode intègre des dispositifs destinés à faire prendre conscience aux jeunes - en les mettant aux manettes - des mécaniques de gameplay à l'œuvre dans les jeux vidéo.

Activités de code proposées

- Construction pas à pas d'un univers de jeu vidéo : décor, plateformes, personnages, bonus
- Paramétrage / programmation des comportements des personnages et des bonus :
- Manipulation de blocs de code à partir d'une codothèque
- Ecriture de lignes de code (JavaScript simplifié)
- Définition de Level Design, difficulté et niveau de jeu

Modes de jeu

- Deux modes d'utilisation sont proposés :
- Le **parcours guidé** accompagne les jeunes, pas à pas, dans la fabrication d'un jeu de plateforme.
 - L'**utilisation libre** donne les outils nécessaires pour créer son jeu en expérimentant librement, sans consigne.

Culture Code

La vidéo « Culture Code » de GameCode invitera à découvrir, dans les coulisses du jeu vidéo, les nombreux métiers du jeu vidéo et l'art de savoir « faire à plusieurs ».

Gestion de classes / groupes

- Gestions des groupes de façon individualisée
- Partage de créations et contenus pédagogiques

A propos de **Code-décode** (www.code-decode.net)

L'application *GameCode* est une application de la collection *Code-décode* en cours de réalisation par Tralalere et ses partenaires, dont l'objectif est de faciliter l'initiation au code et à la culture numérique auprès des 9-14 ans, et les inviter à passer de l'autre côté des écrans pour développer des usages responsables et participer à la fabrique du numérique. Projet réalisé dans le cadre de voyageurs du Code / Programme éducation, avec le soutien de la Caisse des Dépôt et Projet d'Investissement d'Avenir.

A propos de **Tralalere** (www.tralalere.com)

Tralalere produit depuis 2000 des ressources éducatives multimédias abordant les grands enjeux sociétaux. Le projet Code-décode s'inscrit dans la continuité de ses missions d'éducation au et par le numérique et vient compléter ses actions pour " PENSER le numérique " avec un dispositif pour " FAIRE le numérique ". Tralalere est producteur du programme Vinz et lou sur Internet pour les 7-12 ans (avec le soutien du ministère de l'éducation nationale) et des serious game 2025 ex machina et Isoir.net (éducation critique à Internet pour les 12-17 ans). Tralalere est également opérateur d'Internet sans Crainte (programme national de sensibilisation aux usages responsables de l'Internet) et est ambassadeur de la CodeWeek européenne.

CONTACTS

anne-laure@tralalere.net

pascale@tralalere.net

